



Berlin-Brandenburg Cup 2016

16.06. bis 19.06.2016

Anlage 1: Erläuterungen und Hinweise

Dieses Dokument ergänzt die **Ausschreibung** zum **BBC 2016** und soll offene Fragen beantworten sowie weitere Details zum Ablauf vermitteln.

Spielmodus	2 Vorläufe, 1 Zwischenrunde und 4 Finalrunden Matchplay bis Stepladder .																																							
2 Vorrunden	<p>Je 1x6 Spiele (eine Vorrunde in Berlin und eine Vorrunde in Brandenburg) in amerikanischer Spielweise, 2 Teilnehmer auf einer Bahn. 2 Spiele auf einem Bahnenpaar, dann Wechsel um ein Bahnenpaar nach rechts.</p> <p>Nach den beiden Vorrunden werden die Ergebnisse in einer Wertung zusammengezogen. Es qualifizieren sich 64 Teilnehmer (Platz 1-64) für die Zwischenrunde. In die Zwischenrunde (ZR) werden lediglich 50 % der erzielten Pins aus den Vorrunden mitgenommen</p> <p>Diese 64 Teilnehmer werden für die Zwischenrunde in zwei Gruppen (A und B) aufgeteilt. Für die Gruppe A die Plätze 1, 3, 5, 7,63 und für die Gruppe B die Plätze 2, 4, 6, 8,64.</p>																																							
Zwischenrunde	<p>64 Teilnehmer, (32 Gruppe A und 32 Gruppe B), spielen 1x4 Spiele in amerikanischer Spielweise, 2 Teilnehmer auf einer Bahn. 2 Spiele auf einem Bahnenpaar, dann Wechsel nach rechts, 4 Bahnen bilden einen Block.</p> <p>Es qualifizieren sich 32 Teilnehmer (Gruppe A = 16 und Gruppe B = 16) für die Finalrunde 1.</p>																																							
Finalrunde 1	<p>32 Teilnehmer (16 Gruppe A und 16 Gruppe B) spielen im Matchplay über 2 Spiele, 2 Teilnehmer auf einer Bahn, die Sieger aus.</p> <p>Endet ein Match unentschieden in den Spielen (also 1:1), entscheiden die Gesamtpins des Matchplay über Sieg und Niederlage. Sollte auch hier Gleichheit vorliegen, erfolgt ein Roll Off ohne HDCP mit den Frames 8, 9 und 10. Endet ein Roll Off unentschieden, zählt der nächste Anwurf. Ist auch dieser Anwurf gleich, wird ein weiterer Anwurf gespielt.</p> <p>Es ergeben sich folgenden Paarungen nach der Zwischenrunde:</p> <table border="1" data-bbox="478 1332 1500 1489"> <tr> <td>Spiel 1</td><td>Spiel 2</td><td>Spiel 3</td><td>Spiel 4</td><td>Spiel 5</td><td>Spiel 6</td><td>Spiel 7</td><td>Spiel 8</td> </tr> <tr> <td>A1:A9</td><td>A2:A10</td><td>A3:A11</td><td>A4:A12</td><td>A5:A13</td><td>A6:A14</td><td>A7:A15</td><td>A8:A16</td> </tr> <tr> <td>Spiel 9</td><td>Spiel 10</td><td>Spiel 11</td><td>Spiel 12</td><td>Spiel 13</td><td>Spiel 14</td><td>Spiel 15</td><td>Spiel 16</td> </tr> <tr> <td>B1:B9</td><td>B2:B10</td><td>B3:B11</td><td>B4:B12</td><td>B5:B13</td><td>B6:B14</td><td>B7:B15</td><td>B8:B16</td> </tr> </table> <p>Die 16 Sieger erreichen die Finalrunde 2. Die 16 Unterlegenen belegen Platz 17-32.</p>								Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8	A1:A9	A2:A10	A3:A11	A4:A12	A5:A13	A6:A14	A7:A15	A8:A16	Spiel 9	Spiel 10	Spiel 11	Spiel 12	Spiel 13	Spiel 14	Spiel 15	Spiel 16	B1:B9	B2:B10	B3:B11	B4:B12	B5:B13	B6:B14	B7:B15	B8:B16
Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8																																	
A1:A9	A2:A10	A3:A11	A4:A12	A5:A13	A6:A14	A7:A15	A8:A16																																	
Spiel 9	Spiel 10	Spiel 11	Spiel 12	Spiel 13	Spiel 14	Spiel 15	Spiel 16																																	
B1:B9	B2:B10	B3:B11	B4:B12	B5:B13	B6:B14	B7:B15	B8:B16																																	
Finalrunde 2	<p>16 Sieger (8 Gruppe A und 8 Gruppe B) der Finalrunde 1 spielen im Matchplay-Modus über 2 Spiele, 2 Teilnehmer auf einer Bahn, die Sieger aus.</p> <p>Endet ein Match unentschieden in den Spielen (also 1:1), entscheiden die Gesamtpins des Matchplay über Sieg und Niederlage. Sollte auch hier Gleichheit vorliegen, erfolgt ein Roll Off ohne HDCP mit den Frames 8, 9 und 10. Endet ein Roll Off unentschieden, zählt der nächste Anwurf. Ist auch dieser Anwurf gleich, wird ein weiterer Anwurf gespielt.</p> <p>Die Gruppen A und B werden nunmehr wieder zusammengeführt und es ergeben sich folgende Spielpaarungen aus der Finalrunde 1:</p> <table border="1" data-bbox="478 1892 1500 1960"> <tr> <td>Spiel 1</td><td>Spiel 2</td><td>Spiel 3</td><td>Spiel 4</td><td>Spiel 5</td><td>Spiel 6</td><td>Spiel 7</td><td>Spiel 8</td> </tr> <tr> <td>A1:B8</td><td>A2:B7</td><td>A3:B6</td><td>A4:B5</td><td>A5:B4</td><td>A6:B3</td><td>A7:B2</td><td>A8:B1</td> </tr> </table> <p>Die 8 Sieger erreichen die Finalrunde 3. Die 8 Unterlegenen belegen Platz 9-16.</p>								Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8	A1:B8	A2:B7	A3:B6	A4:B5	A5:B4	A6:B3	A7:B2	A8:B1																
Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Spiel 5	Spiel 6	Spiel 7	Spiel 8																																	
A1:B8	A2:B7	A3:B6	A4:B5	A5:B4	A6:B3	A7:B2	A8:B1																																	

Finalrunde 3	<p>8 Sieger der Finalrunde 2 (S1-S8) spielen im Matchplay-Modus über 2 Spiele, 1 Teilnehmer auf einer Bahn, die Sieger aus.</p> <p>Endet ein Match unentschieden in den Spielen (also 1:1), entscheiden die Gesamtpins des Matchplay über Sieg und Niederlage. Sollte auch hier Gleichheit vorliegen, erfolgt ein Roll Off ohne HDCP mit den Frames 8, 9 und 10. Endet ein Roll Off unentschieden, zählt der nächste Anwurf. Ist auch dieser Anwurf gleich, wird ein weiterer Anwurf gespielt.</p> <p>Es ergeben sich folgende Spielpaarungen aus der Finalrunde 2:</p>			
	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4
	Sieger 1:Sieger 5	Sieger 2:Sieger 6	Sieger 3:Sieger 7	Sieger 4:Sieger 8
	4 Sieger erreichen die Finalrunde 4 . Die 4 Unterlegenen belegen Platz 5-8 .			
Finalrunde 4 Stepladder	<p>4 Sieger der Finalrunde 3 spielen im Modus Stepladder (Platz 4 gegen Platz 3, Sieger gegen 2, Sieger gegen 1) über 2 Spiele den Turniersieger und die Platzierten 2-4 aus.</p> <p>Endet ein Match unentschieden in den Spielen (also 1:1), entscheiden die Gesamtpins des Matchplay über Sieg und Niederlage. Sollte auch hier Gleichheit vorliegen, erfolgt ein Roll Off ohne HDCP mit den Frames 8, 9 und 10. Endet ein Roll Off unentschieden, zählt der nächste Anwurf. Ist auch dieser Anwurf gleich, wird ein weiterer Anwurf gespielt.</p>			

Handicap (HDCP)	<p>Es wird ein sog. „Lebensalter-HDCP“ für Damen und Herren vergeben. Eine Ranglistenzuordnung und eine Schnitzzuordnung findet nicht statt.</p> <p>Die Berechnung erfolgt nach folgender Formel: Lebensalter im Turnierjahr, geteilt durch 3 (bei Damen) bzw. geteilt durch 4 (bei Herren), kaufmännisch gerundet, ergibt das HDCP.</p> <p>Damen erhalten das HDCP für jedes Spiel im Turnier. Herren nur in jedem 2. Spiel im Turnier.</p> <p>Das HDCP wird nur bis zu einem Spielergebnis von 210 Pins vergeben. Wird ein Roll Off (Frame 8, 9 und 10) notwendig, entfällt ein HDCP.</p> <p>Nachfolgend ein paar Berechnungsbeispiele:</p>	
	Jg. 1937 Damen	$2016 - 1937 = 79 : 3 = 26,33 = 26$ Pins HDCP je Spiel
	Jg. 1937 Herren	$2016 - 1937 = 79 : 4 = 19,75 = 20$ Pins HDCP je 2. Spiel
	Jg. 1948 Damen	$2016 - 1948 = 68 : 3 = 22,67 = 23$ Pins HDCP je Spiel
	Jg. 1948 Herren	$2016 - 1948 = 68 : 4 = 17,00 = 17$ Pins HDCP je 2. Spiel
	Jg. 1954 Damen	$2016 - 1954 = 62 : 3 = 20,67 = 21$ Pins HDCP je Spiel
	Jg. 1954 Herren	$2016 - 1954 = 62 : 4 = 15,50 = 16$ Pins HDCP je 2. Spiel
	Jg. 1960 Damen	$2016 - 1960 = 56 : 3 = 18,67 = 19$ Pins HDCP je Spiel
	Jg. 1960 Herren	$2016 - 1960 = 56 : 4 = 14,00 = 14$ Pins HDCP je 2. Spiel
	Jg. 1972 Damen	$2016 - 1972 = 44 : 3 = 14,67 = 15$ Pins HDCP je Spiel
	Jg. 1972 Herren	$2016 - 1972 = 44 : 4 = 11,00 = 11$ Pins HDCP je 2. Spiel
	Jg. 1985 Damen	$2016 - 1985 = 31 : 3 = 10,33 = 10$ Pins HDCP je Spiel
	Jg. 1985 Herren	$2016 - 1985 = 31 : 4 = 7,75 = 8$ Pins HDCP je 2. Spiel
	Jg. 1991 Damen	$2016 - 1991 = 25 : 3 = 8,33 = 8$ Pins HDCP je Spiel
Jg. 1991 Herren	$2016 - 1991 = 25 : 4 = 6,25 = 6$ Pins HDCP je 2. Spiel	